|  |  |
| --- | --- |
| **Fakultas Sains & Teknologi** | **SILABUS**  **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI** |

**Kode Matakuliah : TSI371**

**Nama Matakuliah : Pengelolaan Proyek Sistem Informasi**

**Deskripsi :** Perkuliahan ini membahas tentang strategi-strategi yang bisa ditempuh dalam rangka pengembangan sistem informasi secara efektf dan efisien

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **POKOK BAHASAN** | **SUB POKOK BAHASAN** | **TUJUAN PEMBELAJARAN** |
| 1 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 1/ Definisi). | * 7 fase dari proyek software. * Memahami masalah pemakai akhir/user (fase 1) * Project Planning (Perencanaan Proyek). | * Menyebutkan dan menerangkan aktivitas setiap fase dari proyek software tersebut. * Menyebutkan dan menerangkan 3 aktivitas utama dari fase 1 * Menyebutkan dan menerangkan 16 bagian dari RD * Menyebutkan dan menerangkan hal-hal yang harus diperhatikan (Studi Kelayakan dan Manajemen Risiko) untuk menentukan apakah suatu proyek dapat atau tidak dilaksanakan. * Membuat suatu perencanaan proyek |
| 2 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 1/Definisi). | * Proposal * Fase Proyek software proposal | * Mahasiswa mampu memahami pendekatan-pendekatan dalam menyusun |
| 3 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 2/Analisis). | * Pendahuluan * Analisa alur data Yourdon / Metode peta Bubble * Spesifikasi fungsi (Functional Specifications / FS) * Penulisan teknis untuk pembaca non teknis * CASE Software tools untuk menganalisa | * Menjelaskan bahwa aktivitas utama dari fase ini akan menghasilkan suatu dokumen dari sistem yang disebut FS. * Membuat FS dari suatu proyek. * Menggunakan tools software untuk menggambarkan data flow diagram atau entity relationship diagram. |
| 4 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 3/ Desain). | * Sistem Desain * Penerimaan Tes | * Mahasiswa dapat menyebutkan dan menerangkan tujuan dari fase desain dan tes proyek |
| 5 | Metodologi Manajemen Proyek  (Fase 4 / Programing). | * Langkah-langkah pemrograman : * Programing CASE tools | * Menyebutkan dan menerangkan arti setiap langkah dalam pemrograman (9 langkah). * Menyebutkan dan menerangkan programming CASE tools. |
| 6 | Metode Praktis (Estimasi). | * Teknik estimasi. * Estimasi fase analisa. * Rasio. * Proses estimasi. | * Menyebutkan dan menerangkan 3 teknik utama estimasi. * Menyebutkan dan menerangkan 2 cara menggunakan rasio. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fakultas Sains & Teknologi** | **SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)**  **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI** |

**Kode Matakuliah : TSI371**

**Nama Matakuliah : Pengelolaan Proyek Sistem Informasi**

**Deskripsi :** Perkuliahan ini membahas tentang strategi-strategi yang bisa ditempuh dalam rangka pengembangan sistem informasi secara efektf dan efisien

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PERTEMUAN KE** | **POKOK BAHASAN** | **SUB POKOK BAHASAN** | **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **TEKNIK PEMBELAJARAN** | **MEDIA PEMBELAJARAN** | **NO. REFERENSI** |
| 1 | Pendahuluan (Gambaran Umum Pengelolaan Proyek Sistem Informasi). | * Definisi Proyek. * Mengapa suatu proyek dikatakan gagal/berhasil. * Faktor yang menentukan berhasil/gagalnya suatu proyek | * Dapat menjelaskan komponen dan fase yang ada dalam proyek Sistem Informasi | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 2 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 1/ Definisi). | * 7 fase dari proyek software. * Memahami masalah pemakai akhir/user (fase 1) * Project Planning (Perencanaan Proyek). | * Menyebutkan dan menerangkan aktivitas setiap fase dari proyek software tersebut. * Menyebutkan dan menerangkan 3 aktivitas utama dari fase 1 * Menyebutkan dan menerangkan 16 bagian dari RD * Menyebutkan dan menerangkan hal-hal yang harus diperhatikan (Studi Kelayakan dan Manajemen Risiko) untuk menentukan apakah suatu proyek dapat atau tidak dilaksanakan. * Membuat suatu perencanaan proyek | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 3 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 1/Definisi). | * Proposal * Fase Proyek software proposal | * Mahasiswa mampu memahami pendekatan-pendekatan dalam menyusun | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 4 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 2/Analisis). | * Pendahuluan * Analisa alur data Yourdon / Metode peta Bubble * Spesifikasi fungsi (Functional Specifications / FS) * Penulisan teknis untuk pembaca non teknis * CASE Software tools untuk menganalisa | * Menjelaskan bahwa aktivitas utama dari fase ini akan menghasilkan suatu dokumen dari sistem yang disebut FS. * Membuat FS dari suatu proyek. * Menggunakan tools software untuk menggambarkan data flow diagram atau entity relationship diagram. | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 5 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 3/ Desain). | * Sistem Desain * Penerimaan Tes | * Mahasiswa dapat menyebutkan dan menerangkan tujuan dari fase desain dan tes proyek | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 6 | Metodologi Manajemen Proyek  (Fase 4 / Programing). | * Langkah-langkah pemrograman : * Programing CASE tools | * Menyebutkan dan menerangkan arti setiap langkah dalam pemrograman (9 langkah). * Menyebutkan dan menerangkan programming CASE tools. | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 7 | Metode Praktis (Estimasi). | * Teknik estimasi. * Estimasi fase analisa. * Rasio. * Proses estimasi. | * Menyebutkan dan menerangkan 3 teknik utama estimasi. * Menyebutkan dan menerangkan 2 cara menggunakan rasio. | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 8 | UTS |  |  |  |  |  |
| 9 | Metode  Praktis  (Penjadwalan). | * Peta PERT. * Distribusi sumber. * Tiga batasan. * Penjadwalan/Gantt Chart. * Fokus pada critical path. | * Menggambarkan peta PERT dan mengerti yang dimaksud dengan titik kritis dan aktivitas dummy. * Menyebutkan dan menerangkan pendistribusian orang/non orang. * Menyebutkan dan menerangkan apa yang dimaksud dengan 3 batasan. * Menggambar Gantt chart dari suatu proyek. | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 10 | Metode Praktis (Prototipe). | * Metode Prototipe. * Software untuk prototipe. * Bagaimana metode prototipe sesuai dengan 7 fase yang ada. | * Menyebutkan dan menerangkan 6 langkah pembangunan prototipe. * Mengerti apa yang harus disediakan oleh paket software prototipe yang baik (ada 7 hal). * Menyebutkan dan menerangkan bagaimana/dimana metode prototipe sesuai dengan 7 fase yang ada. | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 11 | Orang (Organisasi). | * Mengorganisasi tim proyek. * Tugas proyek manajer (PM). * Tugas pimpinan proyek (PL). * Memiliki beberapa tugas. * Menjalankan beberapa proyek pada saat yang sama. * Tugas programmer. * Tanggung jawab PM, PL dan programmer. * Tugas manajer fungsional (FM). * Tugas pemakai akhir/user. | * Membuat organisasi tim proyek. * Menyebutkan dan menerangkan 3 tugas utama PM dan mengetahui tugas yang paling penting. * Menyebutkan dan menerangkan tugas PM dan PL untuk setiap fase dari 7 fase yang ada. * Menyebutkan dan menerangkan tugas dari programmer dan pemakai akhir. | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 12 | Orang (Susunan Kepegawaian). | * Memilih anggota tim proyek. * Kepribadian. * Memberikan tugas perorangan. * Memotivasi orang. | * Mengetahui siapa yang memilih PM, PL dan programmer dan kapan. * Mengetahui kemampuan yang baik dari seorang PM, PL dan programmer. | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 13 | Orang (Pengontrolan Proyek Dengan Monitoring). | * Monitoring proyek. * Penemuan dan pemecahan masalah. * Penemuan dan pemecahan masalah (sebelum masalah muncul). * Penemuan dan pemecahan masalah selama pembuatan. * Penemuan dan pemecahan masalah menjelang akhir proyek. | * Mengetahui jenis-jenis pertemuan dari suatu proyek. * Menyebutkan dan menerangkan pembagian sesi status pertemuan dari proyek kecil sampai besar. * Menyebutkan dan menerangkan masalah utama serta solusinya dari status laporan. * Menyebutkan dan menerangkan yang dimaksud dengan tinjauan teknis dan tinjauan manajemen. | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 14 | Orang (Pengontrolan Proyek Dengan Pertemuan, Tinjauan dan Laporan). | * Status pertemuan. * Status laporan. * Tinjauan pertemuan. * Pertemuan khusus pada saat tertentu. | * Mengetahui jenis-jenis pertemuan dari suatu proyek. * Menyebutkan dan menerangkan pembagian sesi status pertemuan dari proyek kecil sampai besar. * Menyebutkan dan menerangkan masalah utama serta solusinya dari status laporan. * Menyebutkan dan menerangkan yang dimaksud dengan tinjauan teknis dan tinjauan manajemen. | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 15 | Studi Kasus. | * Amalgamated project atau contoh studi kasus lain | * Melaksanakan proyek Sistem Informasi. | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 16 | UAS |  |  |  |  |  |

**REFERENSI :**

Rakos, John J., Software Project Management For Small To Medium Size Projects, Prentice Hall, Englewood Cliffs, New Jersey 07632, 1990.

**SISTEM PENILAIAN**

Nilai Akhir = 15% Tugas + 35% UTS + 50% UAS