|  |  |
| --- | --- |
| **Fakultas Sains & Teknologi** | **SILABUS****PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI** |

**Kode Matakuliah : TSI371**

**Nama Matakuliah : Pengelolaan Proyek Sistem Informasi**

**Deskripsi :** Perkuliahan ini membahas tentang strategi-strategi yang bisa ditempuh dalam rangka pengembangan sistem informasi secara efektf dan efisien

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **POKOK BAHASAN** | **SUB POKOK BAHASAN** | **TUJUAN PEMBELAJARAN** |
| 1 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 1/ Definisi). | * 7 fase dari proyek software.
* Memahami masalah pemakai akhir/user (fase 1)
* Project Planning (Perencanaan Proyek).
 | * Menyebutkan dan menerangkan aktivitas setiap fase dari proyek software tersebut.
* Menyebutkan dan menerangkan 3 aktivitas utama dari fase 1
* Menyebutkan dan menerangkan 16 bagian dari RD
* Menyebutkan dan menerangkan hal-hal yang harus diperhatikan (Studi Kelayakan dan Manajemen Risiko) untuk menentukan apakah suatu proyek dapat atau tidak dilaksanakan.
* Membuat suatu perencanaan proyek
 |
| 2 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 1/Definisi). | * Proposal
* Fase Proyek software proposal
 | * Mahasiswa mampu memahami pendekatan-pendekatan dalam menyusun
 |
| 3 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 2/Analisis). | * Pendahuluan
* Analisa alur data Yourdon / Metode peta Bubble
* Spesifikasi fungsi (Functional Specifications / FS)
* Penulisan teknis untuk pembaca non teknis
* CASE Software tools untuk menganalisa
 | * Menjelaskan bahwa aktivitas utama dari fase ini akan menghasilkan suatu dokumen dari sistem yang disebut FS.
* Membuat FS dari suatu proyek.
* Menggunakan tools software untuk menggambarkan data flow diagram atau entity relationship diagram.
 |
| 4 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 3/ Desain). | * Sistem Desain
* Penerimaan Tes
 | * Mahasiswa dapat menyebutkan dan menerangkan tujuan dari fase desain dan tes proyek
 |
| 5 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 4 / Programing). | * Langkah-langkah pemrograman :
* Programing CASE tools
 | * Menyebutkan dan menerangkan arti setiap langkah dalam pemrograman (9 langkah).
* Menyebutkan dan menerangkan programming CASE tools.
 |
| 6 | Metode Praktis (Estimasi). | * Teknik estimasi.
* Estimasi fase analisa.
* Rasio.
* Proses estimasi.
 | * Menyebutkan dan menerangkan 3 teknik utama estimasi.
* Menyebutkan dan menerangkan 2 cara menggunakan rasio.
 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fakultas Sains & Teknologi** | **SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI** |

**Kode Matakuliah : TSI371**

**Nama Matakuliah : Pengelolaan Proyek Sistem Informasi**

**Deskripsi :** Perkuliahan ini membahas tentang strategi-strategi yang bisa ditempuh dalam rangka pengembangan sistem informasi secara efektf dan efisien

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PERTEMUAN KE** | **POKOK BAHASAN** | **SUB POKOK BAHASAN** | **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **TEKNIK PEMBELAJARAN** | **MEDIA PEMBELAJARAN** | **NO. REFERENSI** |
| 1 | Pendahuluan (Gambaran Umum Pengelolaan Proyek Sistem Informasi). | * Definisi Proyek.
* Mengapa suatu proyek dikatakan gagal/berhasil.
* Faktor yang menentukan berhasil/gagalnya suatu proyek
 | * Dapat menjelaskan komponen dan fase yang ada dalam proyek Sistem Informasi
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 2 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 1/ Definisi). | * 7 fase dari proyek software.
* Memahami masalah pemakai akhir/user (fase 1)
* Project Planning (Perencanaan Proyek).
 | * Menyebutkan dan menerangkan aktivitas setiap fase dari proyek software tersebut.
* Menyebutkan dan menerangkan 3 aktivitas utama dari fase 1
* Menyebutkan dan menerangkan 16 bagian dari RD
* Menyebutkan dan menerangkan hal-hal yang harus diperhatikan (Studi Kelayakan dan Manajemen Risiko) untuk menentukan apakah suatu proyek dapat atau tidak dilaksanakan.
* Membuat suatu perencanaan proyek
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 3 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 1/Definisi). | * Proposal
* Fase Proyek software proposal
 | * Mahasiswa mampu memahami pendekatan-pendekatan dalam menyusun
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 4 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 2/Analisis). | * Pendahuluan
* Analisa alur data Yourdon / Metode peta Bubble
* Spesifikasi fungsi (Functional Specifications / FS)
* Penulisan teknis untuk pembaca non teknis
* CASE Software tools untuk menganalisa
 | * Menjelaskan bahwa aktivitas utama dari fase ini akan menghasilkan suatu dokumen dari sistem yang disebut FS.
* Membuat FS dari suatu proyek.
* Menggunakan tools software untuk menggambarkan data flow diagram atau entity relationship diagram.
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 5 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 3/ Desain). | * Sistem Desain
* Penerimaan Tes
 | * Mahasiswa dapat menyebutkan dan menerangkan tujuan dari fase desain dan tes proyek
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 6 | Metodologi Manajemen Proyek (Fase 4 / Programing). | * Langkah-langkah pemrograman :
* Programing CASE tools
 | * Menyebutkan dan menerangkan arti setiap langkah dalam pemrograman (9 langkah).
* Menyebutkan dan menerangkan programming CASE tools.
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 7 | Metode Praktis (Estimasi). | * Teknik estimasi.
* Estimasi fase analisa.
* Rasio.
* Proses estimasi.
 | * Menyebutkan dan menerangkan 3 teknik utama estimasi.
* Menyebutkan dan menerangkan 2 cara menggunakan rasio.
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 8 | UTS |  |  |  |  |  |
| 9 | MetodePraktis(Penjadwalan). | * Peta PERT.
* Distribusi sumber.
* Tiga batasan.
* Penjadwalan/Gantt Chart.
* Fokus pada critical path.
 | * Menggambarkan peta PERT dan mengerti yang dimaksud dengan titik kritis dan aktivitas dummy.
* Menyebutkan dan menerangkan pendistribusian orang/non orang.
* Menyebutkan dan menerangkan apa yang dimaksud dengan 3 batasan.
* Menggambar Gantt chart dari suatu proyek.
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 10 | Metode Praktis (Prototipe). | * Metode Prototipe.
* Software untuk prototipe.
* Bagaimana metode prototipe sesuai dengan 7 fase yang ada.
 | * Menyebutkan dan menerangkan 6 langkah pembangunan prototipe.
* Mengerti apa yang harus disediakan oleh paket software prototipe yang baik (ada 7 hal).
* Menyebutkan dan menerangkan bagaimana/dimana metode prototipe sesuai dengan 7 fase yang ada.
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 11 | Orang (Organisasi). | * Mengorganisasi tim proyek.
* Tugas proyek manajer (PM).
* Tugas pimpinan proyek (PL).
* Memiliki beberapa tugas.
* Menjalankan beberapa proyek pada saat yang sama.
* Tugas programmer.
* Tanggung jawab PM, PL dan programmer.
* Tugas manajer fungsional (FM).
* Tugas pemakai akhir/user.
 | * Membuat organisasi tim proyek.
* Menyebutkan dan menerangkan 3 tugas utama PM dan mengetahui tugas yang paling penting.
* Menyebutkan dan menerangkan tugas PM dan PL untuk setiap fase dari 7 fase yang ada.
* Menyebutkan dan menerangkan tugas dari programmer dan pemakai akhir.
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 12 | Orang (Susunan Kepegawaian). | * Memilih anggota tim proyek.
* Kepribadian.
* Memberikan tugas perorangan.
* Memotivasi orang.
 | * Mengetahui siapa yang memilih PM, PL dan programmer dan kapan.
* Mengetahui kemampuan yang baik dari seorang PM, PL dan programmer.
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 13 | Orang (Pengontrolan Proyek Dengan Monitoring). | * Monitoring proyek.
* Penemuan dan pemecahan masalah.
* Penemuan dan pemecahan masalah (sebelum masalah muncul).
* Penemuan dan pemecahan masalah selama pembuatan.
* Penemuan dan pemecahan masalah menjelang akhir proyek.
 | * Mengetahui jenis-jenis pertemuan dari suatu proyek.
* Menyebutkan dan menerangkan pembagian sesi status pertemuan dari proyek kecil sampai besar.
* Menyebutkan dan menerangkan masalah utama serta solusinya dari status laporan.
* Menyebutkan dan menerangkan yang dimaksud dengan tinjauan teknis dan tinjauan manajemen.
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 14 | Orang (Pengontrolan Proyek Dengan Pertemuan, Tinjauan dan Laporan). | * Status pertemuan.
* Status laporan.
* Tinjauan pertemuan.
* Pertemuan khusus pada saat tertentu.
 | * Mengetahui jenis-jenis pertemuan dari suatu proyek.
* Menyebutkan dan menerangkan pembagian sesi status pertemuan dari proyek kecil sampai besar.
* Menyebutkan dan menerangkan masalah utama serta solusinya dari status laporan.
* Menyebutkan dan menerangkan yang dimaksud dengan tinjauan teknis dan tinjauan manajemen.
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 15 | Studi Kasus. | * Amalgamated project atau contoh studi kasus lain
 | * Melaksanakan proyek Sistem Informasi.
 | Ceramah & tanya jawab | Komputer & LCD | 1 |
| 16 | UAS |  |  |  |  |  |

**REFERENSI :**

Rakos, John J., Software Project Management For Small To Medium Size Projects, Prentice Hall, Englewood Cliffs, New Jersey 07632, 1990.

**SISTEM PENILAIAN**

Nilai Akhir = 15% Tugas + 35% UTS + 50% UAS